



LORDS
OF
RAGNAROK
MERS D'ÆGIR

LIVRET DE RÈGLES

Vous pouvez ajouter Aegir à votre partie en l'échangeant contre le Monument d'Odin ou de Freya. Lors de la Mise en Place, appliquez les changements suivants :

- Placez la base du Monument d'Aegir dans une Région pourvue d'un emplacement de Monument doté du symbole de Caractéristique Autorité ou Sagesse (selon le Dieu qu'il remplace). Disposez ensuite la carte du Dieu Aegir sur la face correspondant à la Caractéristique du Monument choisi. Placez son Artefact à côté de son Monument.
- Échangez toutes les cartes Bénédiction du Dieu qu'il remplace par celles d'Aegir (marquées « Mda »).

Pendant la Donne de Héros, appliquez le changement suivant lors de l'étape 6 : le joueur place son Drakkar et **1 Snekkar** dans la Mer de son choix (y compris une Mer occupée par les Drakkars d'autres joueurs).

RÈGLES DES SNEKKARS

RECEVOIR DES SNEKKARS : Les Snekkars sont des figurines supplémentaires destinées à occuper les Mers. Il est possible de les obtenir grâce au bonus Divin d'Aegir ou à la carte Artefact de celui-ci. Chaque joueur reçoit également 1 Snekkar au début de la partie. Lorsqu'un joueur reçoit un Snekkar, il le place dans la Mer occupée par son Drakkar.

DÉPLACER DES SNEKKARS : Les Snekkars ne peuvent pas servir de pont lors des déplacements des Héros ou des Armées. Ils ne se déplacent que lorsqu'un Drakkar se déplace : après le déplacement de son Drakkar, un joueur peut placer un nombre au choix de ses Snekkars dans la même Mer que son Drakkar (peu importe leur position d'origine). Quand un effet de jeu déplace les Drakkars des joueurs, ceux-ci peuvent déplacer leurs Snekkars (en commençant par le Joueur Actif).

Remarque : le déplacement des Snekkars ne se produit qu'une fois celui du Drakkar résolu.

UTILISER LES SNEKKARS EN BATAILLE : Lors d'une Bataille qui se déroule dans une Région adjacente à une Mer occupée par un de ses Snekkars, le joueur peut, au lieu de jouer une carte Combat, défausser son Snekkar (et le remettre dans sa Réserve) pour gagner +2 en valeur de Bataille.



Le joueur vert déplace son Drakkar pendant la phase des Héros. Il décide ensuite de déplacer 2 de ses Snekkars dans la Mer occupée par son Drakkar.

NAGLFAR

Vous pouvez ajouter Naglfar à votre partie en l'échangeant contre Loki. Toutes les règles qui concernent le Boss s'appliquent à Naglfar.

MISE EN PLACE : La Mise en Place de Naglfar diffère de celle des autres Boss. Appliquez les changements suivants lors de l'étape 13 de la Mise en Place : piochez une carte Bénédiction au hasard, puis placez Naglfar dans la Mer adjacente à la base du Monument du Dieu correspondant à la Bénédiction. Remélangez la carte bénédiction dans son paquet. Aucune carte Événement n'est piochée ou résolue lors de cette étape. Avant la partie, familiarisez-vous avec les règles de Naglfar présentées sur sa fiche.

ACTIVATION D'ÉVÉNEMENT : Lors de l'Activation d'Événement, si la Région qui apparaît sur la carte est adjacente à plus d'une Mer, le Joueur Actif décide du déplacement de Naglfar.

CHASSE : Afin de Chasser Naglfar, le Héros du joueur doit avoir tué 2 Monstres (1 seul dans une partie à 2 joueurs) et se trouver dans une Région adjacente à la Mer occupée par Naglfar.

ACTIONS RUNIQUES : Pour Activer Naglfar votre Héros doit être dans une Région adjacente à la Mer occupée par le Boss.



Dans cet exemple, la carte Événement indique de placer Naglfar dans la Mer adjacente à la Région 17.

Compatibilité de l'extension : cette extension est compatible avec toutes celles du jeu *Lords of Ragnarok*.